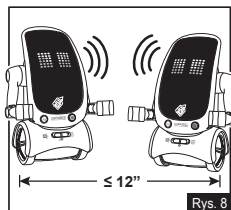


**6.3.2. TRYB ROZMOWY**

- MAZE BREAKER może nagrać do 3 wiadomości, za jednym razem można nagrać 1 wiadomość o długości 3 sekund
- Naciśnij raz przycisk REC, aby rozpocząć, a oko MAZE BREAKER zacznie szybko migać.
- Zaczynaj mówić po tym, jak MAZE BREAKER wygeneruje sygnał dźwiękowy.
- Sygnał dźwiękowy BIP-BIP oznacza zakończenie nagrywania wiadomości
- MAZE BREAKER automatycznie odtworzy ostatnią wiadomość, aby potwierdzić, że nagranie się powiodło.
- Po odtworzeniu nagrania MAZE BREAKER automatycznie powróci do trybu uśpienia.
- Aby usunąć nagrane wiadomości, nagrywaj nowe wiadomości które zastąpią stare lub naciśnij i przytrzymaj przycisk przez 5 sekund, aż MAZE BREAKER wygeneruje sygnał dźwiękowy BIP-BIP-BIP

**6.3.3. PAROWANIE URZĄDZEŃ**

- Aby sparować MAZE BREAKER wykonaj następujące kroki
1. Umieść MAZE BREAKERY na przeciw siebie w odległości ok. 30 centymetrów (rys. 8).
  2. Włącz jedno z urządzeń
  3. W ciągu 2 sekund uruchom drugi MAZE BRAKER a usłyszysz sygnał dźwiękowy z obydwu urządzeń jednocześnie, co oznacza że parowanie się powiodło
  4. Powtórz krok 3 dla każdego MAZE BRAKERA, którego chcesz sparować.
  5. Jeśli jeden lub obydwa MAZE BREAKERY zaczynają ruszać lub mówić w różny sposób, oznacza to że proces parowania się nie powiódł. W celu sparowania, należy powtórzyć ponownie cały proces zaczynając od punktu 2.
  6. Po sparowaniu wszystkich MAZE BRAKERKÓW, będą one wchodzić w interakcję i reagować na sygnały dźwiękowe w identyczny sposób jak w trybie AKCJI



**UWAGA!** Rzeczywista wydajność MAZE BRAKERÓW w reakcji na klaskanie lub stukanie może się różnić w zależności od środowiska. Aby uzyskać najlepsze rezultaty, poleca się użytkowanie w stosunkowo cichym pomieszczeniu, aby zminimalizować zakłócenia spowodowane dźwiękami otoczenia.

**6.4. APLIKACJA MOBILNA**

- Pobierz aplikację z App Store lub Google Pay
- W aplikacji mobilnej dostępne są funkcje bezpośredniego sterowania oraz gry grupowej. Szczegółowe informacje znajdują się w zakładce z informacjami.

**7. OSZCZĘDZANIE ENERGII**

- 7.1 W celu oszczędzania energii MAZE BREAKER wygeneruje dźwięk przypominający. Jeżeli urządzenie nie odbierze żadnego dźwięku, będzie powtarzał sygnał przypominający co 15 sekund.
- 7.2 MAZE BREAKER przejdzie w stan uśpienia po trzykrotnym wygenerowaniu dźwięku przypominającego.
- 7.3 Aby wybudzić MAZE BREAKER z trybu uśpienia, ustaw wyłącznik zasilania w pozycji "OFF", a potem znowu na "ON".



Android is a trademark of Google Inc. Google Play is a trademark of Google Inc.



Apple, the Apple logo, iPhone, iPad and iPod touch are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries. App Store is a service mark of Apple Inc.



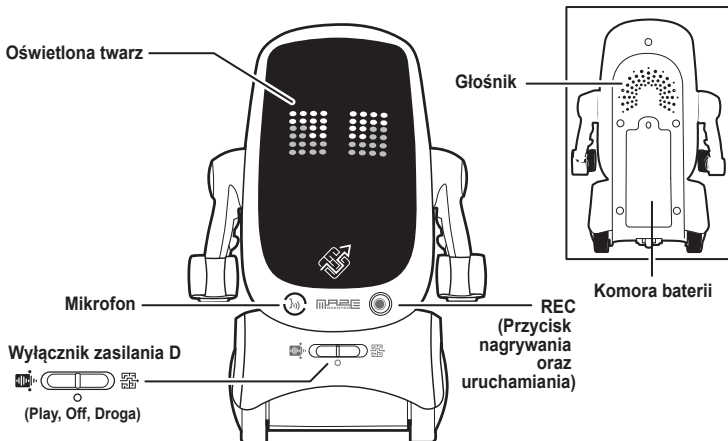
DARMOWA APLIKACJA DLA DODATKOWEJ ZABAWY

**Maze Breaker 2™**

Zostań naszym fanem na Facebooku. [facebook.com/toycze](https://facebook.com/toycze)

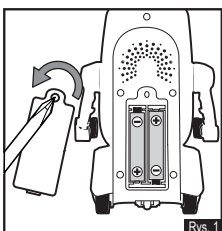
Odwiedź nas na [instagram.com/toy.cz](https://instagram.com/toy.cz)

**3. IDENTYFIKACJA CZĘŚCI**



**4. INSTALACJA BATERII**

- Upewnij się, że wyłącznik jest w pozycji "OFF".
- Za pomocą śrubokręta poluzuj śrubę w komorze baterii w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara.
  - Włóż 2 baterie "AAA" (brak w zestawie) do komory baterii zgodnie z biegunowością pokazaną wewnątrz. Dokręć śrubę w pokrywie komory baterii w kierunku zgodnym z ruchem wskazówek zegara. (rys. 1)



**5. CECHY OGÓLNE**

- MAZE BREAKER to interaktywny robot, który potrafi tańczyć, nagrywać głos, automatycznie pokonywać drogę lub labirynt.
- MAZE BREAKER posiada wiele funkcji:
  - Podąża za czarnymi liniami i biegnie, szuka drogi na zewnątrz z labiryntu lub zostaje wewnątrz zamkniętej pętli.
  - Przekonwertuje waszą wiadomość powitalną na głos robota i odtworzy ją.
  - Różna reakcja w zależności od odbieranego sygnału dźwiękowego
- MAZE BREAKER można sterować ze smartfona przy użyciu aplikacji, która jest do dyspozycji w wersji na IOS oraz Android.
- Wchodzi w interakcję z innymi MAZE BREAKER lub innym robotem Silverlit. Odwiedź naszą bezpłatną aplikację i dowiedz się więcej.



Przeznaczone dla użytkowników powyżej 5 roku życia

**MAZE BREAKER 2**

**OSTRZEŻENIE:**  
Nieodpowiednie dla dzieci do 3 lat; małe części, ryzyko uduszenia.

**1. ZAWARTOŚĆ OPAKOWANIA**

- Maze Breaker x 1
- Instrukcja obsługi x 1
- Mapa trasy x 1

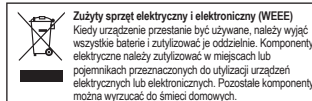
**2. ŚRODKI OSTROŻNOŚCI I OSTRZEŻENIA**

**Środki ostrożności:**

- Jeżeli zabawka nie jest używana przez dłuższy czas, należy wyjąć z niej baterie
- Uwaga: W przypadku gdy bateria jest naładowana, należy ją odłączyć od zasilania. Zmiany lub modyfikacje tego urządzenia które nie były wyraźnie zatwierdzone przez stronę odpowiedzialną za zgodność, mogą unieważnić uprawnień użytkownika do eksploatacji urządzenia.
- Ostrzeżenie:**
  - Nie należy ładować baterii jednorazowych. Baterie należy wyjąć z zabawki przed ładowaniem.
  - Baterie należy ładować pod nadzorem osoby dorosłej.
  - Nie należy używać w urządzeniu różnych typów baterii oraz mieszać baterii nowych z używanymi.
  - W urządzeniu powinny być używane baterie tego samego lub równoważnego typu jaki jest polecany.
  - Baterie należy wkładać z zachowaniem właściwej biegunowości (+ i -).
  - Rozładowane baterie należy wyjąć z zabawki. Nie należy zwierać zacisków zasilających oraz mieszać starych i nowych baterii.
  - Nie należy mieszać (stosować jednocześnie) w urządzeniu baterii alkalicznych, standardowych (węglowo-niklowych) ani baterii przeznaczonych do ładowania (niklowo-kadmowe).
- UWAGA:**
  - Przy instalacji lub wymianie baterii poleca się sprawowanie nadzoru przez rodziców.
  - Zaleca się wymianę baterii niezwłocznie po stwierdzeniu że urządzenie działa słabiej.
  - Instrukcję obsługi oraz opakowanie należy zachować, ponieważ zawierają ważne informacje.
  - Użytkownicy powinni ściśle przestrzegać zapisów instrukcji obsługi podczas użytkowania urządzenia
  - W środowisku z wyładowaniami elektrostatycznymi urządzenie może działać nieprawidłowo, co wymaga restartu urządzenia przez użytkownika.
- Utrzymanie:**
  - Zawsze wyjmuj baterie z zabawki, jeżeli nie jest ona używana przez dłuższy czas
  - Zabawkę przecierać czystą, lekko wilgotną szmatką.
  - Zabawkę przetrzymywać poza zasięgiem bezpośredniego oddziaływania promieni słonecznych oraz źródła ciepła.
  - Zabawki nie należy zanurzać w wodzie, które mogłyby uszkodzić układy elektroniczne.

**Oświadczenia FCC**

Urządzenie spełnia warunki 15 części przepisów FCC. Używanie urządzenia musi być podporządkowane następującym warunkom:  
1) Urządzenie nie może powodować szkodliwych zakłóceń oraz 2) urządzenie musi akceptować wszelkie odbierane zakłócenia, w tym zakłócenia, które mogą powodować działania niepożądane  
UWAGA: To urządzenie zostało przetestowane i uznane za zgodne z ograniczeniami dla urządzeń cyfrowych klasy B, zgodnie z częścią 15 przepisów FCC.  
Ograniczenia te mają na celu zapewnienie rozsądnej ochrony przed szkodliwymi zakłóceniami w instalacjach domowych. To urządzenie generuje, wykorzystuje i może emitować energię o częstotliwości radiowej, a jeśli nie zostanie zainstalowane i nie będzie używane zgodnie z instrukcją, może powodować szkodliwe zakłócenia w komunikacji radiowej. Nie ma jednak gwarancji, że w konkretnej instalacji nie wystąpią zakłócenia. Jeśli sprzęt ten powoduje szkodliwe zakłócenia w odbiorze radia lub telewizji, można stwierdzić poprzez wyłączenie i włączenie sprzętu, zachęca się użytkownika do podjęcia próby skorygowania zakłóceń za pomocą jednego lub kilku z następujących środków:  
- Zmiana orientacji lub lokalizacji anteny odbiornika.  
- Zwiększenie odległości między sprzętem a odbiornikiem.  
- Podjęcie urządzenia do gniazda w innym obwodzie niż ten, do którego podłączony jest odbiornik.  
- Skonsultuj się ze sprzedawcą lub doświadczonym technikiem radio-telewizyjnym w celu uzyskania pomocy.



**PORADY**

Najlepszą i maksymalną wydajność można uzyskać wyłącznie dzięki nowym alkalicznym bateriom.

**Specyfikacja baterii dla MAZE BREAKER:**

- Zasilanie : DC 3 V / 1.5 W
- Moc znamionowa : 2 x 1.5 V "AAA"/LR03 / AM4 (baterie nie są częścią zestawu)

**Distributor:**  
ConQuest entertainment, Kolbenova 961/27d  
198 00, Praha, www.cqc.pl, info@cqc.pl  
420 284 000 150

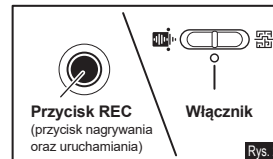
**Silverlit®**

Silverlit SAS, 80 rue Barthelemy Danjou, 92100 Boulogne-Billancourt / France.  
©2024 Silverlit. All rights reserved.

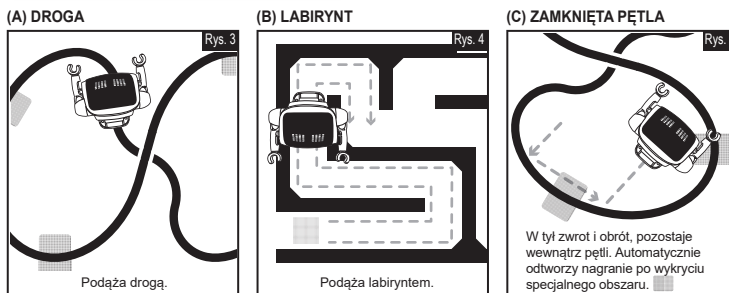
**6. JAK GRAĆ**

**6.1 POCZĄTEK GRY**

- Przesuń przełącznik zasilania do pozycji "ON", aby przejść do trybu otwarcia.
- Przesuń przełącznik zasilania do pozycji "OFF", aby wejść w tryb wyszukiwania ścieżki. Po wejściu w tryb wyszukiwania drogi musisz umieścić MAZE BREAKER na „mapie trasy” i nacisnąć „przycisk REC”, aby rozpocząć grę. (rys.2)



**6.2. TRYB WYSZUKIWANIA DROGI**



MAZE BREAKER jest w stanie wykręć powyższe ścieżki, które są wydrukowane na dostarczonej „mapie trasy” i może nimi podążać automatycznie.

**WAŻNE WSKAZÓWKI:** Aby uzyskać maksymalną wydajność, należy wyrównać papierową mapę trasy przed grą.

- (A) **DROGA (rys. 3):** Umieść MAZE BREAKER dokładnie w obszarze czarnej linii i naciśnij przycisk "REC" aby rozpocząć grę. MAZE BREAKER będzie podążał po ścieżce z czarnej linii.
- (B) **LABIRYNT (rys. 4):** Umieść MAZE BREAKER dokładnie na szarym obszarze i naciśnij przycisk "REC" aby rozpocząć grę. MAZE BREAKER spróbuje znaleźć możliwe wyjście.
- (C) **ZAMKNIĘTA PĘTLA (rys. 5):** Umieść MAZE BREAKER dokładnie na białym obszarze i naciśnij przycisk "REC" aby rozpocząć grę. MAZE BREAKER będzie poruszać się tylko wewnątrz obszaru ograniczonego czarną linią.

**6.3. TRYB GRY**

- 6.3.1 TRYB AKCJI**
- MAZE BREAKER reaguje na sygnały dźwiękowe, takie jak psytrknięcie palcami lub klaskanie w dłonie, poniżej przedstawiono reakcje na otrzymywane dźwięki:
    - Pojedyncze psytrknięcie palcami lub klaskanie w dłonie - odtworzenie nagranych wiadomości (rys. 6)
    - Więcej niż dwa psytrknięcia palcami lub klaskanie w dłonie - reakcja ruchami lub tańcem (rys.7)

